/\* Realizați schema logică și apoi scrieți programul în limbaj C pentru rezolvarea următoarei probleme:

Pentru un vector cu k elemente numere întregi citite de la tastatură, calculați suma elementelor

vectorului care au valori mai mari decât valoarea minimă a elementelor din tablou pentru opțiunea 1 introdusă de la tastatură, iar pentru opțiunea 2,calculați suma elementelor vectorului care au valori mai mici decât valoarea maximă a elementelor din tablou. \*/

#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include <stdio.h>

#include <math.h>

int main()

{

int k;

printf("Indrodu k : "); scanf("%i", &k);

int Vector[999];

for (int i = 0; i < k; i++)

{

printf("Indrodu Vector[%i] : ", i); scanf("%i", &Vector[i]);

}

int max = Vector[0];

int min = Vector[0];

for (int i = 0; i < k; i++)

{

if (Vector[i] > max) { max = Vector[i]; }

if (Vector[i] < min) { min = Vector[i]; }

}

printf("\nValoare minima : %i\n", min);

printf("Valoare maxima : %i\n", max);

for (int a = 0; a == 0;)

{

printf("\n");

int Option;

int Suma = 0;

printf("Indrodu optiunea 1 sau 2 : "); scanf("%i", &Option);

switch (Option)

{

case 1:

for (int i = 0; i < k; i++)

{

if (Vector[i] > min) { Suma += Vector[i]; }

}

printf("Optiunea.1 : %i\n", Suma);

break;

case 2:

for (int i = 0; i < k; i++)

{

if (Vector[i] < max) { Suma += Vector[i]; }

}

printf("Optiunea.2 : %i\n", Suma);

break;

default:

a = 1;

break;

}

}

printf("\n");

return 0;

}

